

Elementos	Especificaciones eléctricas
 Unidad principal	1. Tensión y corriente de servicio 6V / 1 00mA 2. Receptor inalámbrico :Banda de infrarrojos 3. Adaptador de corriente con conector de CC. <Para especificaciones del adaptador de corriente consulte p. 2> 4. 4 baterías AA. 5. Autonomía estimada de las baterías: de 8 a 10 horas 6. Ángulo de transmisión: +/- 30 grados. 7. Distancia de transmisión: de 1 a 4 metros
 Gamepad inalámbrico	1. Tensión y corriente de servicio 3V / 15mA 2. Transmisión inalámbrica :Banda de infrarrojos 3. 2 baterías AAA. 4. Autonomía de las baterías: de 12 a 24 horas 5. 2 indicadores LED de estado 6. Ángulo de transmisión: +/-45 grados. 7. Distancia de transmisión: de 1 a 4 metros
 Geniecon	1. Tensión y corriente de servicio 4,5V / 15mA 2. Transmisión inalámbrica :Banda de infrarrojos 3. 3 baterías AAA para cada control 4. Autonomía de las baterías: de 20 a 30 horas 5. 4 indicadores LED de estado. 6. Ángulo de transmisión: +/-45 grados. 7. Distancia de transmisión: de 1 a 4 metros



YUR.GAMING V-MAX16



MANUAL DE INSTRUCCIONES Versión 1.00



Contenido del paquete

Abra el paquete y compruebe el contenido:



Consola principal



Gamepad inalámbrico



Geniecon ---- P1(L)



Geniecon ---- P2(R)



Mando de futbol



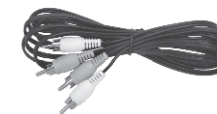
Manual de usuario



Raqueta de tenis acoplable



Cartuchos de juego



Cable A/V



Raqueta de ping-pong acoplable



Bate de béisbol acoplable



Adaptador de corriente



Palo de golf acoplable

Asegúrese de retirar las cuatro baterías AA de la unidad principal cuando está utilizando el adaptador de corriente.

Baterías requeridas:

- * Consola principal: 4 x AA
- * Gamepad inalámbrico: 2 x AAA.
- * Geniecon: 6 x AAA.
- * Mando de futbol: 2 x AAA.

Acerca del adaptador de corriente

* Utilice únicamente el adaptador de corriente indicado.

* Adaptador de corriente

Potencia de salida: CC

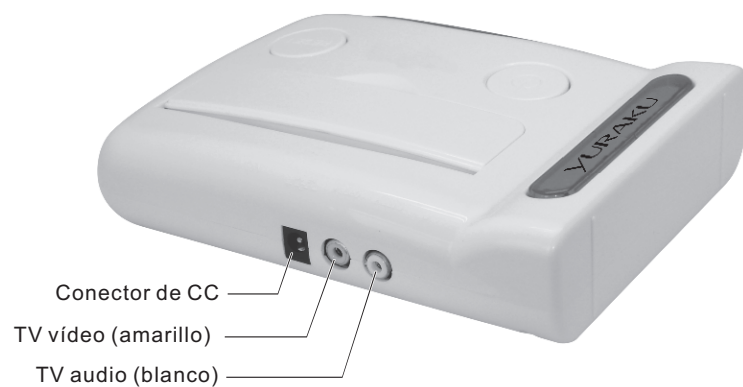


Descripción de producto

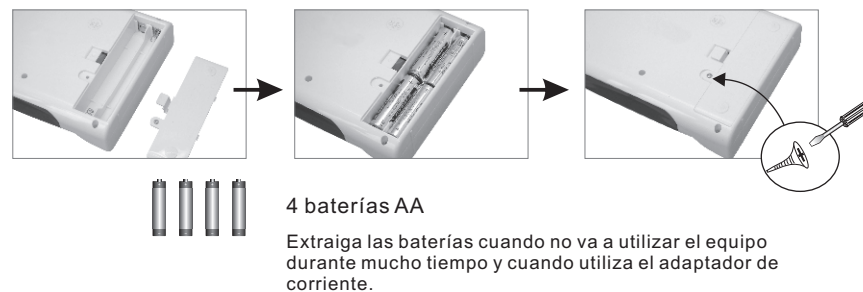
Vista frontal consola principal



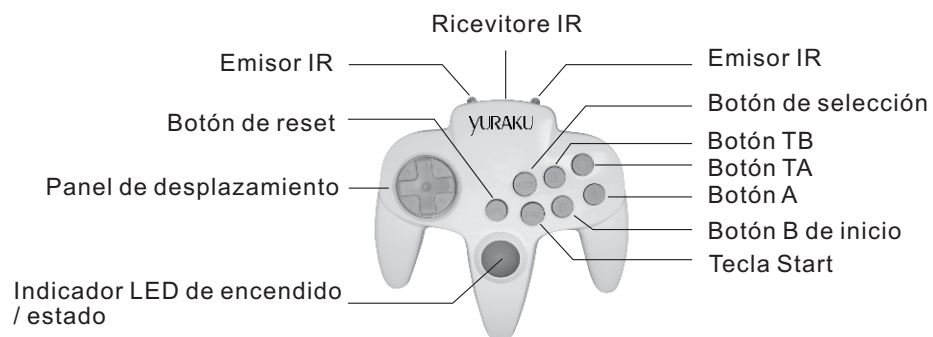
Vista consola principal



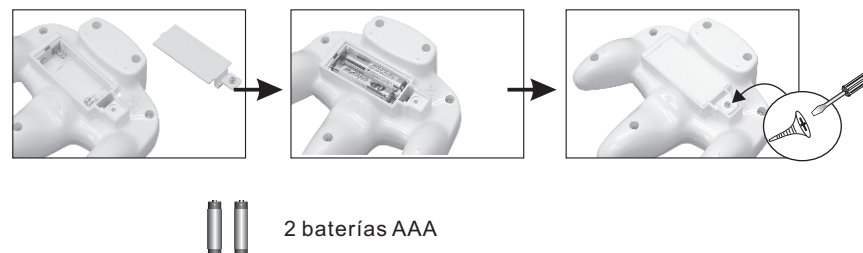
Compartimento de baterías de la unidad principal



Funciones de los botones del gamepad inalámbrico



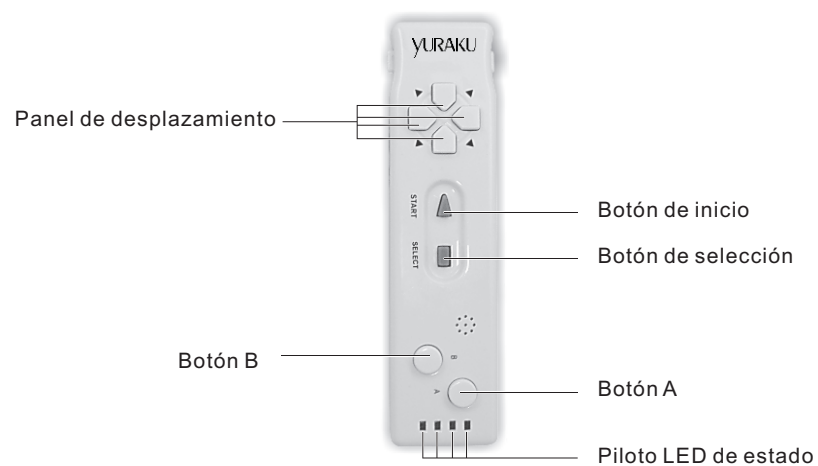
Compartimento de baterías del gamepad inalámbrico



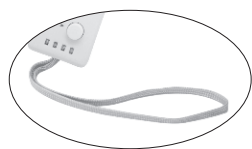


Descripción de producto

Funciones de los botones de Geniecon

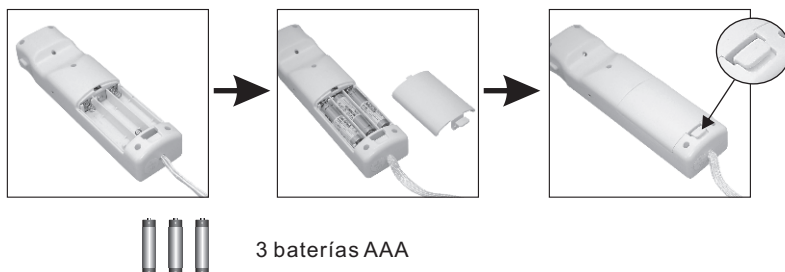


Pulsera

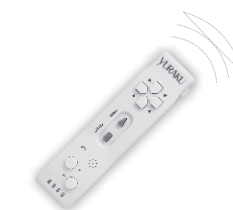
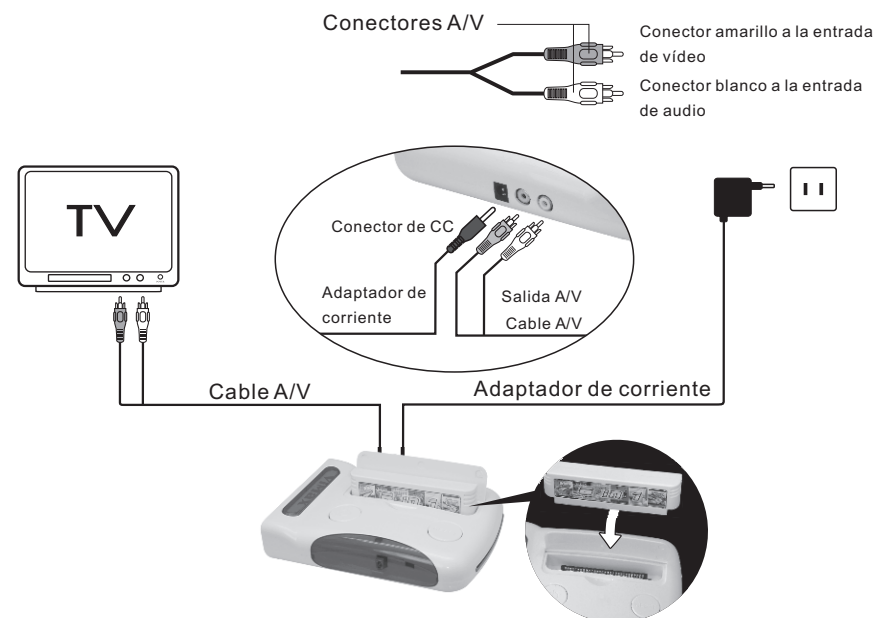


La pulsera evita que el Geniecon se caiga durante el juego.

Compartimento de baterías



Instalación



Geniecon ---- P1(L)



Gamepad inalámbrico



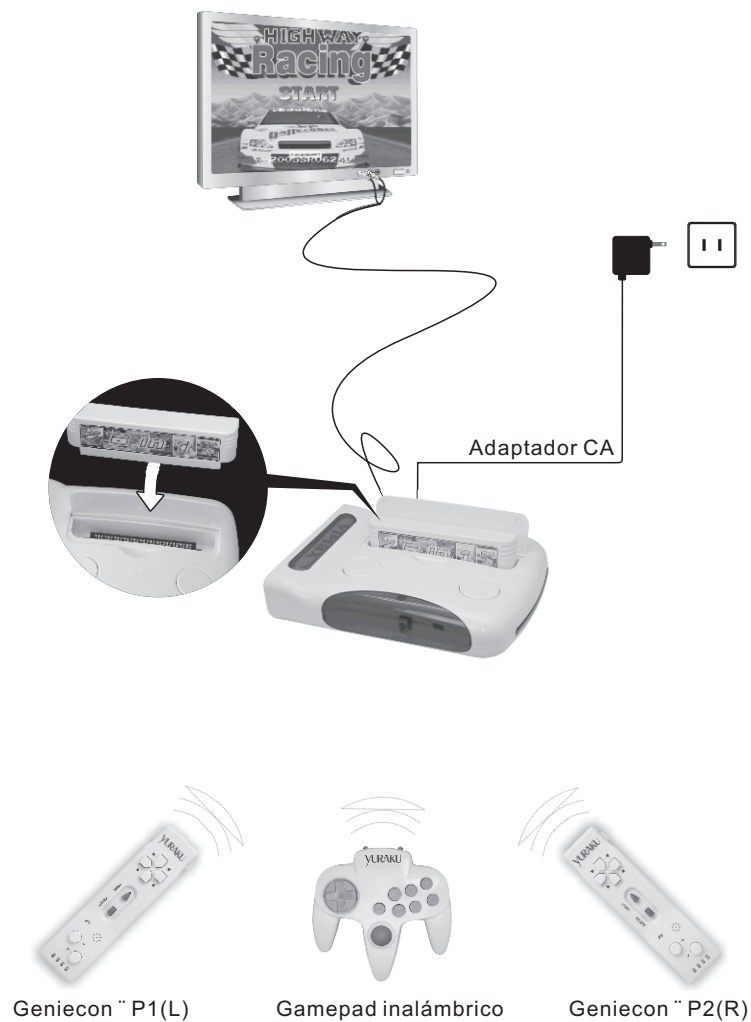
Geniecon ---- P2(R)

Instrucciones:

1. Introduzca el cartucho de juego
 - Asegúrese de que el equipo está apagado
 - Introduzca el cartucho y encienda el equipo
 - Los juegos del cartucho se podrán ver en el televisor.
- 2.-Asegúrese de que el equipo está apagado antes de introducir los cartuchos de juego. Después, pulse el botón de encendido para iniciar el juego.



Esquema de conexión



1. Ángulos de operación de la consola principal: +/- 30 grados.
2. Distancia de operación: de 1 a 4 metros.
3. Ángulos de transmisión del Geniecon y el gamepad inalámbrico: +/-45 grados.

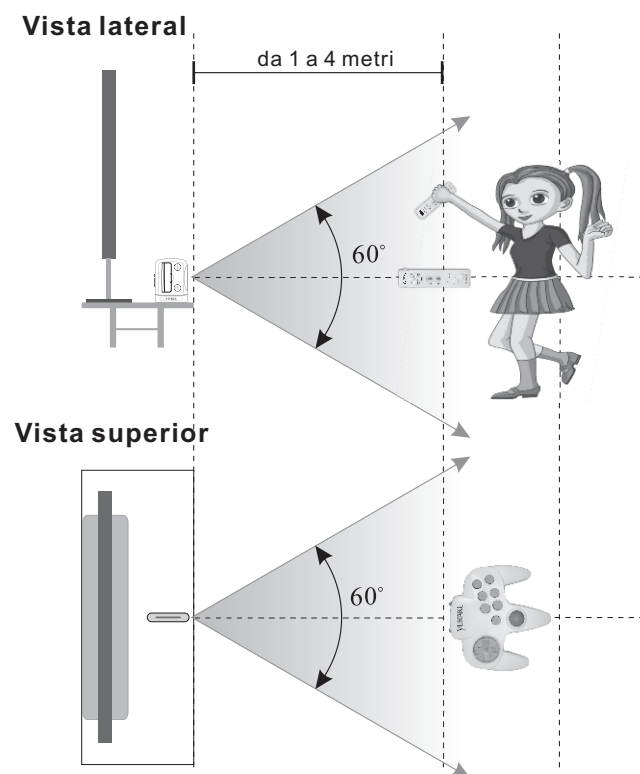


Distancia y ángulos para jugar

Evitar los obstáculos y la luz fuerte

- * Asegúrese de que no se encuentra ningún objeto entre la consola central y el gamepad o Geniecon inalámbricos.
- * Una lámpara de techo demasiado fuerte o una fuente de luz cerca de la consola principal puede provocar interferencias en el sensor IR.

Distancia y ángulos para jugar



1. La consola central se tiene que colocar en posición vertical respecto del jugador.
2. Ángulos de operación: 60 grados en vertical y horizontal.
3. Distancia de operación: de 1 a 4 entre la unidad y el jugador.



Accesorios

Accesorios adicionales

- * El Geniecon es compatible con varios accesorios divertidos
- * El juego será más interesante y emocionante.

Accesorios acoplables incluidos en el set

Ping-pong acoplable		Tenis acoplable	
			
Béisbol acoplable		Mando de fútbol	
			 2 baterías AAA (Baterías No Incluidas)
Golf acoplable			
			

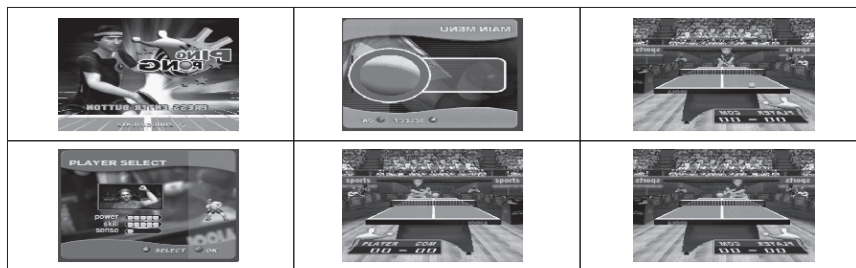


Precauciones

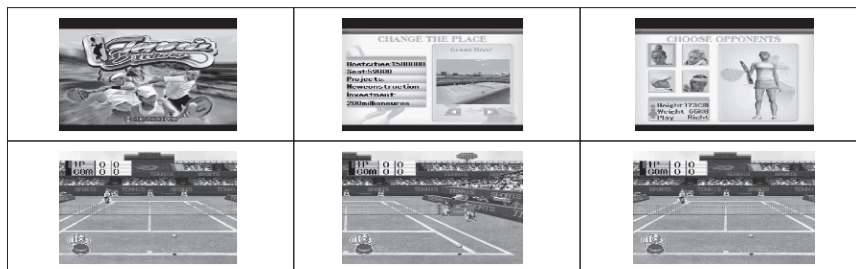
Información para los jugadores

1. El uso del adaptador de corriente requiere la supervisión por parte de un adulto.
2. Ranura de cartuchos: No intente introducir objetos metálicos, ya que provocarían un cortocircuito y dañarían la unidad.
- Igual que en el caso de cartuchos de juego, tampoco introduzca objetos metálicos entre los contactos exteriores.
3. Extraiga las baterías si el producto no se va a utilizar durante mucho tiempo.
4. Antes de usar el producto, asegúrese de que todos los conectores y accesorios están bien acoplados.
5. Uso exclusivo con el sistema de TV PAL.
6. Información acerca del uso:
 - No se acerque demasiado a la pantalla del televisor, para no cansar los ojos.
 - Ajuste el contraste, brillo y color de su televisor a unos niveles agradables.
 - Utilice el V-Max 16 en un ambiente interior suficientemente iluminado.
 - Haga una pausa de 10 a 15 minutos si se encuentra cansado o tiene sueño.
 - Vigile atentamente a los niños cuando juegan con el V-Max 16.
 - Al jugar con el Geniecon y el gamepad inalámbrico, asegúrese de que hay espacio suficiente entre el jugador y las demás personas presentes, para evitar golpearlas.
7. Información acerca de las baterías:
 - No se pueden cargar pilas no recargables.
 - Las baterías recargables sólo se pueden cargar bajo la supervisión de un adulto.
 - Los contactos eléctricos no se pueden cortocircuitar.
 - El V-Max 16 no se puede conectar a más fuentes de alimentación de las recomendadas.
 - El V-Max 16 no está previsto para niños menores de 3 años.
 - El V-Max 16 sólo se puede utilizar con el adaptador de corriente incluido (transformador).
 - El adaptador de corriente (transformador) no es un juguete.
8. Conserve la caja y el envoltorio de plástico y no lo deseche. Utilícelo para guardar la unidad después del juego.

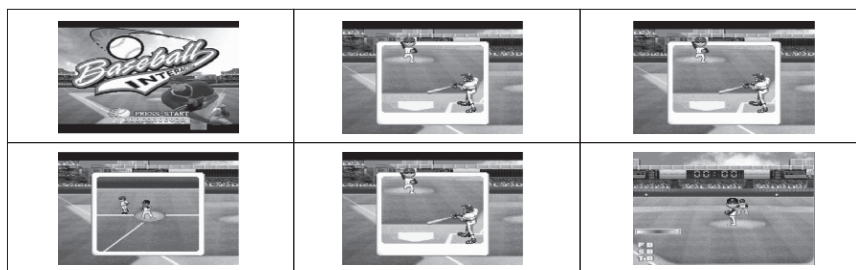
PINGPONG



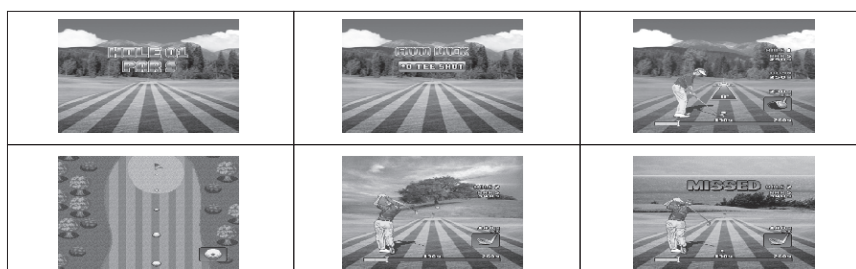
TENIS



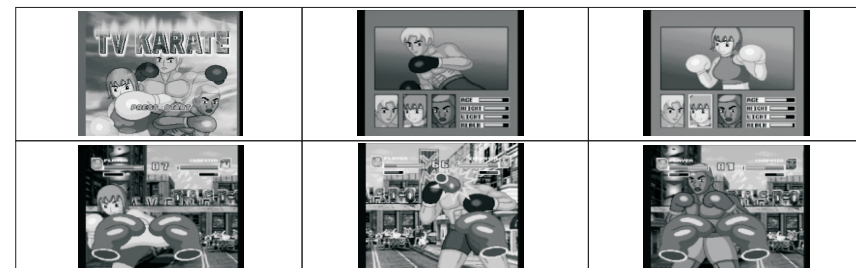
BÉISBOL



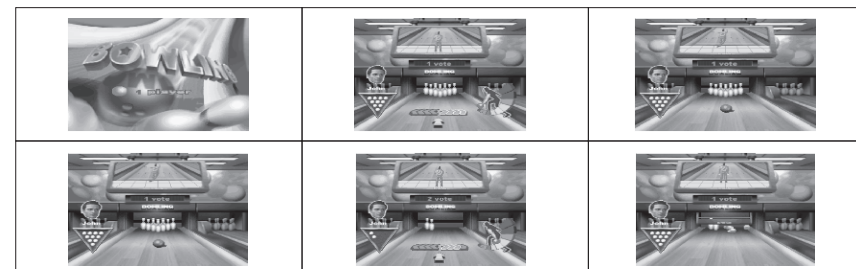
GOLF



BOXEO



BOLERA



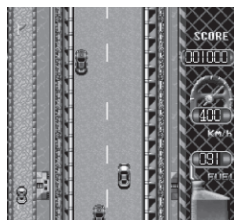
FUTBOL



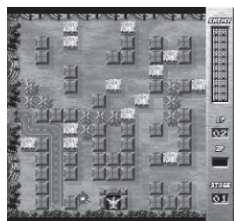


Juegos inalámbricos

HIGHWAY



TANK



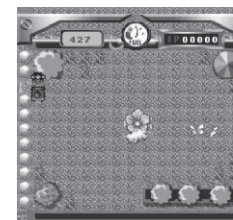
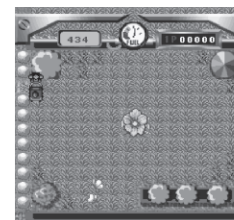
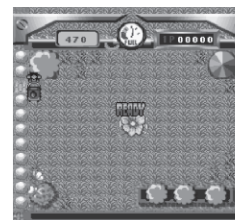
SHUDU



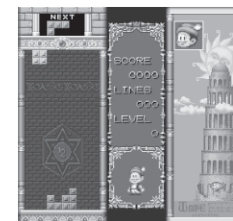
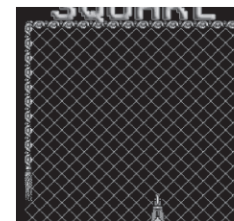
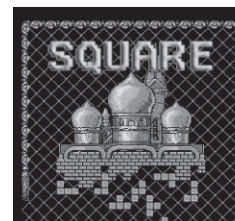
FIREMAN



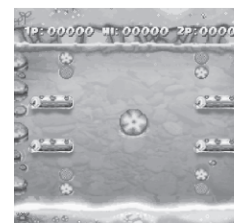
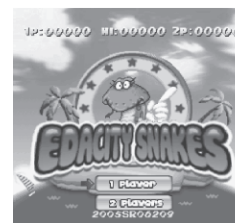
LAWN PURGE



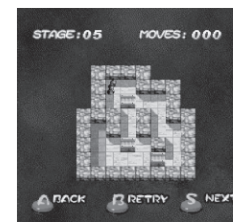
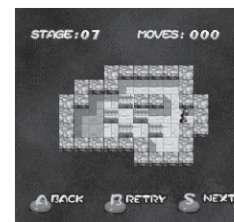
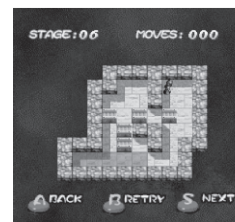
SQUARE



SNAKE



BOXES





Juegos inalámbricos

OVERSPEED

DIAMOND		
ARCHERY		
FIGHTING		



FISH WAR

		SHOOT
		MOTOR STORM
		ZUMA